



Interprétations FFJH des listes d'armées DBM

Pour garantir une meilleure cohérence et servir de référence à la fois aux joueurs et aux vérificateurs de listes d'armées, la FFJH a produit les interprétations suivantes (basées en particulier sur celles de la British Historical Games Society, *avec les ajouts ou les écarts par rapport à la version anglaise du site Internet de la BHGS indiqués en italique*) et qui sont destinées à servir de guide lors de la préparation de listes d'armées. Elles devront être utilisées lors des tournois organisés sous le patronage de la FFJH.

Contexte

Ces interprétations sont basées en général à partir de cas réels ou suite à des questions significatives posées par des joueurs sur les différents forums de discussion.

Seules les listes où il est nécessaire de préciser une clarification sont mentionnées dans ce document qui sera mis à jour au fur et à mesure que des nouvelles interprétations seront nécessaires.

La plupart des clarifications sont strictement basées sur ce qui est déjà écrit dans les listes d'armées. Dans le cas d'alliés, la référence a été constituée par les notes générales sur le sujet au début des différents livres d'armées.

Les clarifications sur les contingents alliés sont en général précisées avec la liste d'armée dans laquelle ils sont alliés.

Pour plus de facilité lors de l'exploitation de ce document, certains termes anglais utilisés dans les listes d'armées n'ont pas été traduits (comme par exemple les noms des troupes).

Format des listes

La FFJH ne prescrit pas un format type pour la fourniture des listes d'armées lors des tournois. Cependant, en complément du nombre et du type de chaque troupe de l'armée, les informations suivantes doivent être fournies.

Pour l'armée

- nom de l'armée
- date de l'armée
- nombre d'AP
- nombre total d'éléments
- *nombre total d'éléments équivalents*
- seuil de démoralisation

Pour chaque corps

- nombre total d'éléments
- nombre total d'éléments équivalents
- seuil de démoralisation du corps

Si la liste est fournie sous format électronique, merci d'utiliser des logiciels courants comme Word, Excel...

Transmission des listes

Les points suivants sont des généralités qui doivent être respectées lors de la transmission des listes aux vérificateurs. Ils servent à faciliter leur travail et à éviter les incompréhensions.

Quand les notes d'une liste précisent qu'une certaine proportion d'éléments d'un type de troupe particulier peut, à la discrétion du joueur, compter comme Bédouin, ces éléments doivent être clairement identifiés comme tels dans la liste soumise à vérification.

Quand des éléments ont été déclassés en Hd, ceci doit être précisé.

Quand une armée inclut des "mounts for any infantry", la liste soumise doit préciser quelles troupes sont ainsi montées.



Toutes les listes soumises à vérification doivent indiquer le nom complet du type de troupe comme décrit dans la liste d'armée (par exemple "Equites Alares") et sa classification (par exemple Reg Cv (O)).

Interprétations générales

L'utilisation de troupes en "*ed" (ie par exemple « upgraded »), ou restreintes de manière similaire, dans l'armée principale, n'entraîne pas automatiquement l'emploi de troupes de ce type dans le contingent d'un allié externe dans cette même armée. L'inverse s'applique également, à savoir l'utilisation de troupes en "*ed", ou restreintes de manière similaire, dans un corps allié externe, n'entraîne pas automatiquement l'emploi de troupes de ce type dans l'armée principale. L'emploi de troupes de ce type dans l'armée principale ou dans un contingent allié n'empêche pas leur usage dans l'autre.

Quand un reclassement est de la forme "CinC and ...", il peut être utilisé pour un contingent allié, mais le général allié doit être un de ceux reclassés.

Les contingents alliés peuvent inclure des troupes qui sont seulement autorisées dans la liste principale si le CinC est d'une certaine nationalité, tant que le général allié est de la nationalité en question et que les troupes sont obligatoires ou autorisées pour les contingents alliés de par les notes de la liste.

Dans le cas d'un contingent allié :

- Les troupes avec un minimum non nul et marquées d'un "*" peuvent être prises si la condition de l'"*" est vérifiée/activée ;
- Un contingent allié externe a le droit de prendre les options du type "si le C-in-C est X" si le général allié pris est X (cas des listes grecques du Bk1 et 2 où X=Athéniens, Spartiates...etc) ;
- La phrase "on n'est pas obligé de prendre de l'infanterie obligatoire" veut dire que pour chaque type d'infanterie obligatoire, on peut choisir entre ne prendre pas d'infanterie du tout ou bien respecter tous le minimum/maximum indiqué;
- Le général d'un corps allié doit être du même type que celui du CinC ou d'un sous-général, avec les possibilités de reclassement correspondantes. Quand dans une liste au moins un général (mais pas tous les généraux) doit être transformé (cas du Sabir dans la liste Hunnic), il n'est alors pas obligatoire de prendre ce général transformé, il suffit de prendre celui d'un CinC ou d'un sous-général autorisé.

Seuls les alliés internes dont le général n'est pas en retrait par rapport à la marge ne changent jamais de camp (hors guerre civile) (cf. par exemple la liste n°39 du book 2, où les généraux alliés ne changent de camp qu'en cas de guerre civile, contrairement à l'allié Kang-Chu de la liste n°38 du même livre). Leur corps n'est soumis à aucune contrainte (hors notes éventuelles) si ce n'est qu'ils doivent contenir au moins un tiers du minimum des troupes obligatoires de la liste. A noter que les généraux alliés réguliers, qu'ils soient externes ou non, en retrait par rapport à la marge, ne changent également de camp qu'en cas de guerre civile.

Les notes de bas de listes ne s'appliquent pas à un allié externe, sauf mention explicite ou cas particulier précisé dans ces clarifications.

Dans beaucoup de listes, il y a des lignes rédigées comme ci-dessous :

Foot archers - Irr Ps(O) @ 2AP or Irr Bw(I) @ 3AP 0-12

Vous pouvez dans ce cas mélanger les deux types de troupes. S'il est écrit "All x or all y", alors il n'est pas possible de les mélanger.

Beaucoup de listes ont des TF pour fortifier les camps ; il est possible d'en transformer en portes en payant le coût approprié.

Dates des Army Lists

Si la liste d'armée précise :

1. Before 150AD : l'année 150AD n'est pas incluse
2. After 150AD : l'année 150AD n'est pas incluse. Cependant il est parfois clair de la manière dont la liste est construite que la date de transition est incluse. Dans ce cas il vaut mieux éviter toute ambiguïté en ne choisissant pas cette date.
3. Between 150AD and 160AD : 150AD et 160AD sont inclus



Dans le cas d'un allié, lorsque les maxima réglementaires sont plus élevés que la taille autorisée de l'allié, il convient de respecter les différentes contraintes, y compris la règle de 1/4 des minima et de 1/3 des maxima. Dans le cas de l'allié Early Bulgar de la liste Rus, limité à 0-18 éléments, cela donne par exemple :

- Ally Gen Irr Cv(S) 1
- Bulgar Nobles Irr Cv(S) 1-10
- Bulgar Horse Archers Irr LH(S) 5-10
- Slav Spearmen Irr Sp(I) 4-20
- Slav Archers Irr Ps(O) 3-4

En prenant les minima, cela nous donne déjà 14 éléments donc seulement 4 éléments supplémentaires peuvent être pris en sus des minima. Cela fait un corps allié possible composé de :

- 1 x Ally as Irr Cv (S)
- 1 x Noble as Irr Cv (S)
- 5 x Horse archers as Irr LH (S)
- 4 x Spearmen as Irr Sp (I)
- 3 x Archers as Irr Ps (O)
- 0-4 x Nobles, « Horse Archers », archers ou « spearmen » ou n'importe quelle combinaison de ces éléments.

Dans le cas d'un général allié interne, les reclassements s'appliquent comme suit :

- si le reclassement est obligatoire, ie 2-5 ou 1/2-All, alors il doit concerner le nombre/proportion approprié conformément à la règle
- si le reclassement est optionnel, ie 0-5 ou "up to half", alors le joueur peut décider de lui faire commander ou non des troupes reclassées.

Livre 1

Liste 1 Early Sumerian

- Les corps de généraux alliés sumériens peuvent représenter des cités-états différents de ceux du CinC et des sous-généraux. De ce fait, les options Kish et "Umma or Apishal" peuvent être utilisées l'une à côté de l'autre. Cependant, elles ne peuvent pas être utilisées dans un même corps allié, et les corps du CinC et des sous-généraux doivent être de la même cité.

Liste 2 Early Egyptian

- Les listes d'armées situées avant 1645 BC doivent préciser si elles sont basées dans le Delta ou ailleurs. Nota : ceci s'applique également aux New Kingdom, Libyan, Kushite (de 727 BC à 664 BC) et Saitic Egyptian.

Liste 4 Zagros and Anatolian Highlanders

- Les généraux alliés internes doivent être de la même tribu que le CinC et de ce fait ne peuvent prendre les options d'autres peuples.

Liste 8 Makkan, Dilmun, Saba, Ma'in and Qataban

- Les généraux alliés internes doivent être du même royaume que le CinC et de ce fait ne peuvent prendre les options d'autres royaumes.

Liste 19 Mitanni

Les corps de généraux alliés vassaux doivent inclure des Irr Cv (S) Maryannu.

Liste 20 Syro-Canaanite and Ugaritic

- Les chars Maryannu dans un corps allié Syro Cannaanite avec un CinC Ugaritic peuvent être surclassés en Irr Kn (O).

Liste 21 Kassite and Later Babylonian

- Les psiloi "militia" qui sont "half supporting archers" donnent le rang de support aux Ax(O).

Liste 22 New Kingdom Egyptian (NKE)

- Les listes d'armées doivent préciser si elles sont basées dans le Delta ou ailleurs.
- Les Syro-Canaanites maryannu sont des chariots.



Liste 24 Hittite Empire

- Le CinC ne peut pas commander de troupes décrites comme « Vassal », i.e. « Anatolian Vassal » et « Syrian Vassal ». Les Gasgans ne comptent pas comme « Vassal ». *Le corps du CinC peut donc inclure des "Anatolian vassal or Gasgan 2 horse 2 crew chariots" en les déclarant comme Gasgan.*
- *Un sous général peut commander à la fois des troupes vassales syriennes et anatoliennes.*

Liste 25 Middle Assyrian and Early Neo-Assyrian

- Des Ps supportant des Bd (F) ou des Ax (O) doivent, au début d'une partie, être déployés bord à bord et coin à coin avec l'élément qu'ils sont censés supporter..
- Pendant la régence de Sannuramat, seulement le minimum d'Ashsharittu peut être utilisés, comme aucun roi n'est disponible pour mener l'armée.
- *Il n'est pas possible de placer des éléments de bagage sur des Bt(I) car (comme l'infanterie montée) ils ne peuvent être mis que sur des Shp (I).*

Liste 26 Later Mycenaean and Trojan War

- Des Pylion archers peuvent seulement supporter des Pylion spearmen.
- *Les PF troyennes obligatoires doivent être payées par le joueur.*

Liste 28 Sea Peoples

- Une armée Sea Peoples qui défend doit poser un WW même si aucune BUA n'est autorisée (*et donc ne peut pas être posée*).

Liste 30 Dark Age and Geometric Greek

- Des « Unshielded archers » Ps (O) peuvent seulement supporter des « Foot Warriors », Irr Ax (O), ou des proto-hoplites, Irr Sp(I). Ils ne peuvent pas supporter des Irr Bd(F) et/ou des Irr Sp(I).

Liste 31 Neo-Hittite and Aramaean

- Un contingent allié pris dans cette liste doit inclure 4-9 Chariots.
- Les chariots surclassés en Kn(S) sont limités à 1 dans chaque corps.

Liste 32 Western Chou and Spring and Autumn Chinese

- *Il n'est pas possible de prendre des Western Chou après 770BC.*

Liste 36. Italian Hill Tribes

- Les généraux alliés internes doivent être de la même tribu que le CinC et de ce fait ne peuvent prendre les options d'autres tribus.

Liste 38 Libyan Egyptian

- Les chariots peuvent être de n'importe quelle nationalité et sont donc obligatoires pour tous les généraux alliés.
- *Les listes d'armées doivent préciser si elles sont basées dans le Delta ou ailleurs.*

Liste 43 Kimmerian, Skythian or Early Hu

- "Only Massagetae from 550 BC to 150 BC" : l'option "upgrade archers to Irr Bw (O)" s'applique seulement aux archers à pied.
- *Un Scythe après 300BC (y compris un « Massagetae ») ne peut pas avoir de Cv mais seulement du Kn (F).*
- *Des alliés indiens peuvent être pris par les Massagetae avant 500BC. Les 24 éléments sont pris parmi :*
 - *1 Ally general as Irr El (O), Cv (O), LH (O) or Ax (X).*
 - *Irr El (O)*
 - *3-5 Irr LH (O)*
 - *6-18 Irr Ax (X)*
 - *6-18 Irr Ps (O), Bw (I) or Bw (O)*
- *Des Massagatae doivent toujours prendre l'infanterie scythe avec un * (qu'il y ait ou non un allié).*
- *En 313 BC, les "Black Sea Greek allies" peuvent avoir un Tyrant comme général et le surclasser à Reg Sp(S) ou à Cv(I). Il peut dans ce cas avoir sa garde Sp(S) (0-1 élément) et surclasser les hoplites à mercenaires (0-13). Le général peut également être un général mercenaire.*



Liste 44 Neo-Babylonian

- Les types de troupes pour les généraux allies sont restreints par date comme pour les sous-généraux.
- Il est possible de prendre des Bw(X) simple soclés. IL est possible de choisir parmi l'une des quatre options suivantes :
 - seulement des Bw (O) simple base
 - seulement des doubles bases de Bw(X)/Bw(O)
 - seulement des simple bases Bw (X)/Bw (O) (avec au plus la moitié en (X))
 - un mélange de simples bases et de doubles bases, pourvu que les Bw (X) ne représentent pas plus de la moitié du total de Bw pris.

Liste 45 Neo Assyrian Empire

- L'emploi de "Reserves of the battle array" ou de "Levied troops of the battle array, dikut mati emergency levies" n'entraîne pas de devoir prendre le minimum pour l'autre.
- "Kings man infantry of the battle-array - half Irr Ax(O), half supporting Irr Ps(O), or any/all of either type" : il est possible de prendre ces Ax et ces Ps dans n'importe quelle proportion/ratio.
- Les Ps listés comme soutenant un type de troupe ne peuvent soutenir que celui-ci
- Si un allié est pris dans cette liste, il convient de respecter les minima/maxima, sachant qu'un élément doit être pris si le minimum est non nul. Par exemple pour les Kallapanila liste donne 2-4 dont 1/2 AxS, 1/2 PsO – ce qui en terme d'éléments est 1-2 AxS + 1-2 PsO (mais il faut en prendre le même nombre de chaque). Il est clair dans ce cas qu'un allié doit inclure 1 Ax(S) + 1 Ps(O).

Liste 46 Kushite Egyptian

- Les listes d'armées situées de 727 BC à 664 BC doivent préciser si elles sont basées dans le Delta ou ailleurs.

Liste 51 Neo-Assyrian Later Sargonid

- Avant 627BC, l'emploi de "Reserves of the battle array" ou de "Levied troops of the battle array, dikut mati emergency levies" n'entraîne pas de devoir prendre le minimum pour l'autre.
- Les Ps (O) du « Madaya, Mede regiment » ne supportent pas les Sp (O) du « Madaya, Mede regiment ».
- Si un allié est pris dans cette liste, il convient de respecter les minima/maxima, sachant qu'un élément doit être pris si le minimum est non nul. Par exemple pour les Kallapanila liste donne 2-4 dont 1/2 AxS, 1/2 PsO – ce qui en terme d'éléments est 1-2 AxS + 1-2 PsO (mais il faut en prendre le même nombre de chaque). Il est clair dans ce cas qu'un allié doit inclure 1 Ax(S) + 1 Ps(O).
- Les Ps listés comme soutenant un type de troupe ne peuvent soutenir que celui-ci.

Liste 52 Early Hoplite Greek

- Seulement si "Phokian, Aitolian or Akarnanian : Extra Javelinmen elements replacing hoplites [2 such replace 1 hoplite element]". Le minimum de 20 (qui s'applique à toute l'armée) est déclenché par la présence d'un corps avec un général d'une de ces nationalités. Si plus d'un de ces généraux est utilisé, le minimum peut être réparti entre les différents corps Phokian, Aitolian ou Akarnanian, mais chacun doit contenir au moins 6 Ps (I).
- Les corps alliés pris dans cette liste peuvent seulement utiliser les options du CinC qui correspond à la description du contingent allié tel que précisé dans la liste d'armée où il va être utilisé.
- H(S) est une option pour tous les CinC sauf si « Thessalian ».
- Si une armée a un "Asiatic Greek, Italiot, or Siciliot CinC", la ligne déclassant les hoplites à Irr Sp (I) avec une quantité de All/O s'applique à toute l'armée.
- Bien que non historique, il est possible d'avoir un "Asiatic Greek CinC" avec un contingent allié de Grèce continentale.
- Si les 0-3 "Theban cavalry" sont prises, il faut prendre un allié général thébain pour les commander (en supposant que le CinC est non Thébain). Rappel, cet allié doit également inclure 1/4 de tous les minimas de troupes obligatoires.

Liste 53 Saitic Egyptian

- Les listes d'armées doivent préciser si elles sont basées dans le Delta ou ailleurs.
- Un allié Neo-Assyrian Later Sargonid dans cette liste est fortement limité au niveau du nombre d'éléments qu'il peut utiliser pour certaines troupes obligatoires. Pour toutes les troupes avec un mimima/maxima de 2-4 et qui sont aussi reparties moitié-moitié en deux types de troupes, il n'est possible de ne prendre qu'un élément de chaque type de troupe dans le contingent allié, par exemple Close order infantry (que ce soit Elite ou Line) – 1 Sp (O) et 1 Ps(O).



Liste 54 Early Macedonian

- *les contingents alliés des "Highland" ne peuvent inclure que les troupes précisées dans les notes et les « Highland peasants ». Ils peuvent inclure des hoplites « Lynkestian » seulement s'il s'agit d'alliés « Lynkestian*

Liste 55. Latin, Early Roman, Early Etruscan and Umbrian

- Les généraux alliés internes doivent être de la même nation que le CinC et de ce fait ne peuvent prendre les options d'autres nations.

Liste 57. Etruscan League

- Les "Devoted" et « Axemen » sont limités à un élément de chaque type dans chaque corps et les chariots sont limités à deux éléments dans chaque corps.

Liste 60. Early Achaemenid Persian

- Les « Mede rebel allies » sont pris dans l'option "Median Empire" de la Liste 40.

Liste 61 Early Carthaginian

- Un allié Numide peut être utilisé bien que la liste d'armée numide ne couvre pas cette période.

Livre 2

Liste 3 Classical Indian

- Le nombre total d'éléments d'« hereditary & mercenary » Bw et Bd doit être un multiple de 2 pour satisfaire les critères pour les « Poor Quality foot and followers » Hd (O).
- *Si la restriction précédente est respectée, il est malgré tout possible de faire varier la proportion de Bd(I) par rapport aux Bw(S) comme il est précisé "0-1 per 3 Hereditary & mercenary Bw".*
- *Le nombre total de double éléments de Bw (X/S-O) doit également être un multiple de 2.*
- *Un général allié interne avec les "Hereditary & mercenary Bw" doit inclure également des "Poor quality foot and followers" Hd(O) et respecter la règle du ¼ du minimum obligatoire, mais ne doit pas nécessairement respecter le un Hd pour deux Bd/Bw, puisque cette règle doit simplement être respectée globalement au niveau de l'armée.*

Liste 4 Warring States & Ch'in Chinese

- Les généraux Cv (O) ne peuvent pas démonter sauf comme autorisé par les règles principales pour attaquer/défendre des fortifications, attaquer des War Wagons ou si le corps d'un général monté est entièrement composé de piétons.
- *Les généraux alliés internes ne peuvent pas être de nationalité différente.*
- *Les "close-fighting foot" peuvent être un mélange de Sp et d'Ax.*
- *L'option Ch'in de reclasser les chariots en Irr Kn(O) n'inclut pas les généraux.*

Liste 5 Later Hoplite Greek

- *Un allié Sicilien pris dans cette liste peut avoir des Irr Sp sous réserve qu'aucun ne soit déclassé en Reg Sp(I). Pour les Siciliens, l'option de déclassement des Hoplite est « All/None ».*
- *Si l'option "Spartans in Asia" est prise, les généraux Sp(S) comptent dans la limite des 12 Sp(S).*
- *Il est possible de n'utiliser que 3 Reg Sp(S) pour soutenir les 3 généraux spartiates et d'avoir les autres hoplites spartiates Irr Sp(O).*
- *Un CinC spartiate ne peut pas avoir un général allié spartiate: En fait, seul un CinC phocéen peut avoir un général allié spartiate.*

Liste 11 Gallic

- *Mis à part les Gaesati ou les Solduri, tous les Wb, y compris ceux d'un corps allié interne, doivent être de même nature : (F) ou (O). Ceci ne s'applique pas aux alliés externes germains ...*
- *Un général Gaesati ne peut commander que des Gaesati. Il ne peut notamment pas commander de soldurii.*
- *Des Gaesati ne peuvent pas être pris dans un corps gaulois allié externe au profit d'une autre liste.*



Liste 12 Alexandrian Macedonian

- Si le CinC avant 334BC est reclassé en "Hypaspists", il ne remplace pas un des 4 « Hypaspists » minimum dans la liste.
- Les Compagnons et les généraux Kn (F) peuvent démonter en Ax(S) pour pénétrer dans du terrain difficile ou attaquer/défendre des fortifications, mais ils peuvent aussi démonter en Sp (O) ou Bd (O) dans les conditions prévues par la règle.

Liste 15 Alexandrian Imperial

- en 324 BC -323 BC, il faut remplacer les Hypaspistes par de la garde perse avec un ratio 2/3. Cela implique que les Hypaspistes et les gardes Perses doivent être pris par multiples de 3, avec un ratio de 1 hypaspiste Pk(S) pour 2 gardes perses Bw(O).

Liste 16 Asiatic Early Successor

- Alketas peut avoir ses généraux Kn(F) ou Pk(O).

Liste 18 Early Macedonian Successor

- Des contingents alliés spartiates ou d'Argos pour les Early Macedonian Successor doivent inclure des hoplites, qui ne sont normalement pas obligatoires pour ces armées. La composition de ces corps alliés s'établit donc comme suit :

1 x Reg Sp(S) or Reg Cv(O) Spartan Ally General
1 to 6 Reg Sp(S) {Spartan Citizens}
0 to 12 Reg Sp(O) {Spartan perioikoi hoplites}
3 to 20 Reg Ax(S) Thureophoroi
2 to 4 Reg or Irr Ps(O) Archers or Slingers
1 to 2 Reg Lh(O) Tarantine Mercenaries
1 x Reg Cv(O) Cavalry

ou

1 x Reg Cv (O) Ally General (Argive command)
1 to 6 Irr Sp (O) - unreformed hoplites
3 to 20 Reg Ax (s) Thureophoroi
2 to 4 Reg or Irr Ps (O) Archers or Slingers
1 to 2 Reg LH (O) Tarantine Mercenaries
1 x Reg Cv (O) Cavalry

Liste 19 Seleucid

- Le corps d'un allié Etolien doit inclure ¼ des minimum de :
 - “Archers or Slingers” Reg ou Irr Ps (O)
 - “Tarantine mercenaries” Reg LH (O)
 - “Cavalry” Reg Cv (O)
 - “Citizen or Mercenary Thureophoroi” Reg Ax (S)

Liste 21 Ch'iang and Ti

- Il n'est pas possible de prendre un général allié avec que des LH(F) et un autre avec que des Cv (O). Toute la cavalerie doit être Cv ou LH.

Liste 22 Arabo-Aramaean

- les Cv(O) peuvent être au choix armés de l'arc ou de javelots (important pour la démonte).
- L'option "Only Nabataea from 250BC to 106AD" ne peut pas avoir de généraux irréguliers.

Liste 23 Later Pre-Islamic Arab

- Les notes sur les contingents alliés dans cette liste s'appliquent aux corps Later Pre-Islamic Arab utilisés comme alliés dans d'autres listes et aux corps d'alliés internes nomades.
- Un contingent allié interne (comme un contingent utilisé comme allié externe dans une autre liste) n'est pas obligé de comprendre de l'infanterie.
- Un contingent allié tiré de cette liste doit inclure au moins un LH(O) (éventuellement surclassé en Cm(O)) qui ne soit pas un général.
- Si le CinC n'est pas nomade, les sous généraux peuvent être ou non nomades .



- *Il n'y a pas de restriction pour utiliser des LH(O) « nomad horsemen » dans un corps ou une liste où le CinC et/ou les sous généraux ne sont pas nomades.*
- *Si l'option Lakhmids 240 AD to 602 AD est prise :*
 - *Le CinC est alors un nomade et les Bd(O) ne peuvent pas être prises*
 - *L'armée a une agressivité de 3*
 - *Les options de terrain "Yemen or Oman » ne peuvent pas être utilisées. Les Lakhmids n'ont jamais de WW, H(S) ou Rd dans leur terrain*
- *Un général de cette liste ne peut jamais être Cm(O)*
- *Un contingent allié nomade légal doit se composer de*
 - *Nomad general Irr LH(O) – 1*
 - *Camel Riders Irr LH (I) - 1 à 3*
 - *“Nomad horsemen Irr LH (O) or as camel warriors Irr Cm (O)” - 1 to 5*
 - *“Camel warriors as replaced foot warriors Irr Cm(O)” - 0 to 10*
- *Les généraux nomades (CinC, sous généraux et alliés externes) peuvent être surclassés en Cv(S) seulement avec une option Lakhmids.*
- *Les “foot warriors” ne peuvent être utilisés à la fois comme Ax(O) et Bd(I) dans des corps séparés.*
- *Un contingent allié externe tiré de cette liste peut utiliser des Ps(O) sans Bd(I) ou Ax(O) et vice versa si aucun « foot warrior » n'est remplacé par des Cm.*
- *Il n'est pas possible de jouer un Nomade du Yemen ou d'Oman. Il n'y a que 4 options : « Desert Nomad », « Settled Omani », « Settled Yemeni », et autres « Settled ».*

Liste 25 Bosporan

- *Si les Thraces avec ** sont pris, alors les “Greek mercenaries » doivent être pris aussi car ils ont **.*

Liste 28 Early Armenian

- *Un corps allié arménien dans cette armée ou utilisé dans une autre liste n'a pas besoin d'inclure d'infanterie obligatoire. Cependant, pour tout type d'infanterie utilisé, au moins ¼ du minimum de ce type doit être inclus dans le corps.*
- *Les minimas pour les Hiberniens dans un corps allié externe arménien sont de 0-1 Irr Kn(F) et 0-2 Irr Ax(S).*

Liste 31 Hellenistic Greek

- *Dans un contingent allié spartiate tiré de cette liste, l'élément de général spartiate ne compte pas dans le nombre de « Spartan Perioiki hoplites » qui peuvent être inclus dans celui-ci.*
- *Un corps achéen peut contenir un mélange de « citizen thureophoroi » Ax(S) ou « upgraded to » Pk(O)*
- *Si le CinC est Eleien, Spartiate ou Béotien, un corps allié Etolien doit inclure ¼ du minimum de :*
 - Archers or Slingers Reg or Irr Ps (O)
 - Tarantine mercenaries Reg LH (O)
 - Cavalry Reg Cv (O)
 - Aitolian mercenary or allied javelinmen Irr Ps (S)
 - *L'allié Etolien peut aussi inclure des « Citizen or Mercenary Thureophoroi » Reg Ax (S) jusqu'à un maximum de 1 pour 2 éléments d' « Aitolian mercenary or allied javelinmen Irr Ps (S) » mais cela n'est pas obligatoire.*
 - *L'allié Etolien peut aussi inclure n'importe quel élément non obligatoire permis avec un Eleian, Spartan ou Boiotian CinC sauf que les troupes indiquées comme Eleian, Spartan ou Boiotian doivent être commandées par un général de leur propre nationalité.*
- *Si le CinC est Etolien, un corps allié Etolien doit inclure ¼ des minimum de :*
 - Archers or Slingers Reg or Irr Ps (O)
 - Tarantine mercenaries Reg LH (O)
 - Cavalry Reg Cv (O) downgraded to Irr LH (O)
 - Citizen or Mercenary Thureophoroi Reg Ax (S)
 - *L'allié Etolien peut aussi inclure des “Aitolian Javelinmen” Irr Ps (S). A noter cependant que ½ à tous les Thureophoroi dans une armée « Hellenistic greek » (et pas uniquement ceux des corps Etoliens) doivent être remplacés par ces “Aitolian Javelinmen” si le CinC est Etolien. Aussi longtemps que ce critère est globalement respecté au niveau de l'armée, alors des Thureophoroi dans un corps allié Etolien n'ont pas besoin d'être reclassés.*
 - *L'allié Etolien peut aussi inclure n'importe quel élément non obligatoire autorisé à un CinC Etolien (Nb : il ne peut pas inclure des “Aitolian mercenary or allied javelinmen Irr Ps (S)” ou*



- des "Aitolian mercenary or allied Cavalry" comme ceux-ci sont uniquement autorisés à un Eleian, Spartan ou Boiotian CinC).
- *Si toute la cavalerie Etolienne est obligatoirement déclassée en LH(O), celle d'un allié reste Cv(O) (ou Kn(F) pour un allié achéen/athénien).*
 - *Des Etoliens peuvent servir dans les corps de généraux alliés d'une autre nationalité.*
 - Si le CinC n'est pas Etolien, Eleien, Spartiate ou Béotien, un corps allié Etolien doit inclure ¼ des minimum de :
 - Archers or Slings Reg or Irr Ps (O)
 - Tarantine mercenaries Reg LH (O)
 - Cavalry Reg Cv (O)
 - Citizen or Mercenary Thureophoroi Reg Ax (S)
 - L'allié Etolien peut aussi inclure n'importe quel élément non obligatoire autorisé sous un CinC qui ne soit pas Etolien, Eleien, Spartiate ou Béotien, sauf des troupes Athéniennes et Achéennes qui doivent être commandées par un général de leur propre nationalité (Nb : il ne peut pas inclure des "Aitolian mercenary or allied javelinmen Irr Ps (S)" ou des "Aitolian mercenary or allied Cavalry" comme ceux-ci sont uniquement autorisés à un CinC Eleien, Spartiate ou Béotien).

Liste 32 Later Carthaginian

- Des alliés numides peuvent être utilisés dès la date de début de la liste carthaginoise.

Liste 33 Polybian Roman

- Un allié Aitolian peut seulement inclure les troupes suivantes
 - 1 général Irr LH (O)*
 - 1-2 "Tarantine mercenaries" Reg LH (O)*
 - 3-20 "Citizen or Mercenary Thureophoroi" Reg Ax (S)*
 - jusqu'à 8 « Javelinmen » (ils doivent être Irr Ps (S)).*
- Les Bd doivent être prises en multiples de 2 afin que le bon ratio entre elles et les Leves/Velites soit respecté. Les généraux Bd tout comme les Hastati et Principes sont inclus dans le nombre total de Bd.
- *A titre d'exemples (non exhaustifs) :*
 - *Si les Gaulois sont utilisés, les LH Numides ne peuvent pas être pris.*
 - *Si les Ax espagnols sont utilisés, les LH Numides et les Gaulois ne peuvent pas être pris.*
- *Les troupes italiennes de cette liste sont celles décrites comme "Italian". Les Gaulois, même de Cisalpine, ne le sont pas, tout comme les Ligures. L'éléphant compte comme "Italian" dans la mesure où il n'est pas « non italian ».*
- *Si un contingent allié est utilisé, les maxima des Ps (O) crétois et des Ps(O) frondeurs sont tous les deux réduits à 4.*

Liste 36 Graeco-Indian

- Les éléments décrits comme « Mountain Indian » comptent dans le total de troupes indiennes non alliées.

Liste 37 Parthian

- Des Parthian Kn (X) peuvent démonter soit comme Bw, soit comme Sp, quand autorisés par les règles principales à le faire pour attaquer/défendre des fortifications, attaquer des War Wagons *sur colline* ou si le corps d'un général monté est entièrement composé de piétons.

Liste 39 Ancient Spanish

- *La Reg Cv(O) peut avoir le support d' Irr Ps(S).*
- *Un allié interne doit être de la même nationalité que le CinC.*

Liste 40 Numidian or Early Moorish

- *Un contingent allié externe tiré de cette liste pendant le règne de Juba I peut inclure un Irr El(I) et un Irr Cv(O). De manière plus générale, le général allié peut être l'un des rois cités, avec les options ad hoc.*
- *Dans un corps allié tiré de cette liste, il est possible de choisir comme général allié (et donc comme option) :*
 - *un des rois cités*
 - *tout autre général (roi ou non) : dans ce cas seul le tronc commun est accessible.*



Liste 41 Han Chinese

- *Il est possible de jouer un corps allié tiré de cette liste qui ne compte qu'un seul élément, celui du général à partir de 150BC. L'élément du général doit alors être Cv.*

Liste 42 Tamil Indian and Sinhalese

- *Un allié interne Cinghalais ne peut pas remplacer tous ses éléphants non généraux par de la milice (le ratio de remplacement est de 1/3-2/3), quelque soit le nombre d'éléphant. L'allié doit avoir au moins 1 El, 1 Bd (F)/Wb (F) et 3 Bw (I) ou (O).*

Liste 43 Maccabean Jewish

- *Si un allié externe "Maccabean Jewish" est pris, il est possible que son corps ne compte qu'un « Irr LH(O) Ally General ». Par contre, pour la version alliée chez les Séleucides, cela n'est pas possible, car toutes les troupes régulières sont alors obligatoires.*

Liste 47 Early German

- *Le minimum d'Irr Cv(O) est de 0 (cf les amendements de listes officiels).*
- *Tencteri est un nom de tribu. Les LH (O) Tencteri ne peuvent être commandées que par un général Tencteri.*
- *Le corps allié « Chatti, Usipi and Mattiaci » doit inclure les trois tribus, mais autant d'Usipi que de Mattiaci. Les Wb « Chatti », « Usipi » et « Mattiaci » ne se soutiennent pas entre eux.*

Liste 49 Marian Roman

- *Si n'importe quelle option de "Only alliance of Cassius and Brutus in 42 BC" est prise, un général allié romain doit être utilisé.*

Liste 51 Late Judaeen

- *Les alliés « Iturean/bandit » ne sont pas susceptibles de changer de camp, sauf en cas de guerre civile.*

Liste 52 Dacian and Carpi

- *Des généraux daces peuvent commander des Bastarnae. Un général allié Bastarnae doit commander au minimum 1/4 des minima de toutes les troupes Bastarnae.*

Liste 53 Ancient British

- *Il n'est pas possible de prendre un allié interne dont le corps aurait pris l'option « replace all foot except psiloi with same AP worth of Chariots ». Celle-ci doit s'appliquer à toute l'armée, pas à un seul corps.*
- *Si l'option Wd est prise, il n'y a pas de Rv dans le choix des terrains.*

Liste 55 Nobades and Blemmye or Beja

- *Un contingent allié Beja externe peut avoir un général allié Bedouin Arab et doit inclure au moins 1/4 (et pas plus du 1/3) des Arab Cavalry Irr LH(O).*
- *L'option "Only desert Blemmyes until 642AD or Beja after 642AD" s'applique aux Béja avant 642AD. Les "Desert Blemmye" et les Béja sont en fait le même peuple, le nom change avec la conquête de l'Égypte par les Arabes en 642 AD. Avant 642 AD, vous devez prendre l'option "Desert Blemmye", après 642 AD celle Béja.*
- *Les 16 à 40 "Nobades or subject Kushite spearmen" (Irr Sp(I)) doivent être pris dans une armée Nobade, mais aussi dans une armée « Nile valley Blemmyes ».*

Liste 56 Early Imperial Roman (EIR)

- *Une armée occidentale peut inclure des alliés Bataves et Sarmates dans la même liste.*
- *Il est possible de prendre des types de troupes des options "Civil Wars" et de prendre des alliés des options « western » ou « eastern » (l'une ou l'autre).*
- *Il n'est pas possible de prendre les post 100AD « Roman » Kn(F) et un allié Commagène.*
- *Les généraux EIR ne peuvent pas démonter, sauf dans les conditions prévues par la règle.*

Liste 57 Later Moorish

- *Les corps alliés "later Moorish" peuvent avoir leurs "javelinmen" surclassés en Cm(I) (de 0 à 8 éléments).*



Liste 58 Alan

- *Dans un corps allié alain, il n'est pas nécessaire de prendre de l'infanterie si l'on prend les "nobles".*

Liste 62 Abyssinian and Horn of Africa

- *Bien que les notes dissent "Only 1 elephant element can be used", cela n'empêche pas d'avoir un Axumite El/El général et un allié « Meroitic Kushite » avec un général sur éléphant.*

Liste 64 Middle Imperial Roman

- Les légionnaires doivent être pris par multiples de trois pour maintenir les proportions correctes de Legio Lanciarii Reg Bd (F).
- *Les Irr Bd(X) "Palestinian clubmen" de cette liste peuvent recevoir un support arrière des "Auxillary Archers" pris comme Reg Ps(O).*
- *Dans cette liste il y a de multiples types de troupes montées et d'« upgrades » (Equites alares, equites sagitarii, equites clibanarii, etc) ; ils sont simultanés.*

Liste 71 Gepid

- *Quand un contingent allié est tiré de cette liste, il est nécessaire si de l'infanterie est prise, de prendre à la fois des Archers et des « Spearmen ».*

Liste 72 Early Frankish, Alamanni, Quadi, Seuvi, Rugian or Turcilingi

- *Un corps allié tiré de cette liste peut prendre les options Alamans ou Quades, sous réserve d'être entièrement de cette nationalité.*
- *Un corps allié Suève après 506 AD (par exemple pour les Lombards Bk3) ne peut pas prendre les options Quades car ceux-ci disparaissent en 406AD.*
- *Il est possible d'avoir un corps Quade avec les Kn & Wb, un corps alaman avec les Bw & Wb plus un corps Marcoman avec seulement des Wb. Des Ps peuvent être répartis dans les différents corps, si ce n'est que les Ps dans les corps non alamans doivent provenir des Ps de la liste principale et non des Wb alamans transformés en Ps.*

Liste 74 Palmyran

- Les légionnaires romains doivent être pris par multiples de trois pour maintenir les proportions correctes de Lanciarii romains Reg Bd (F).

Liste 78 Late Imperial Roman (LIR)

- *Si l'option "Equites Taifali etc" est prise, il faut prendre le minimum de « Gothic foot ». Pour l'option occidentale, un choix judicieux des dates permet de prendre les Kn sans les « Gothic foot ».*
- *Tous les Auxillia (S ou O) (sauf les Marines) doivent avoir un Psiloi de support, ou alors aucun ne peut en avoir. De la même manière, tous les Bd ont un Ps de soutien, ou alors la moitié des Bd à un Ps de soutien (dans ce cas les Bd, y compris le général, doivent être pris en nombre pair).*

Liste 79 Chinese Northern and Southern Dynasties

- *Dans cette liste, les Kn(X) démontent en Sp(S), les Kn(F) en Bw(O).*

Liste 80 Hunnic

- Option "Only Sabir from 463 AD to 558 AD" : chaque Wb(O) remplace un "Huns" LH(S) et au moins un général doit être démonté. Les "Noble" LH (S) ou Cv (S) ne peuvent pas être remplacés.

Liste 81 Sub-Roman British

- *Il est obligatoire de surclasser le CinC en Reg Kn(F) si n'importe quelle cavalerie est surclassée en Reg Kn(F).*
- *La partie "Only if mainland British" s'applique à la Grande-Bretagne, par opposition à l'Armorique.*
- *Des armées armoricaines peuvent utiliser le surclassement en Reg Kn pour le the CinC et la cavalerie.*
- *Un sous-général Wisigoth peut commander des troupes autres que des Wisigoths.*

Liste 83 Patrician Roman

- *Un allié externe Patricien peut inclure des Ps(O) de support pour ses Reg Ax(S).*
- *Il est possible d'avoir n'importe quel ratio entre Psiloi et Auxilia dans cette liste, ce qui n'est pas le cas pour les romains tradifs.*



Livre 3

Liste 3 Italian Ostrogothic

- De la “Gothic cavalry” dans un corps allié ne peut pas démonter, sauf dans les cas prévus par la règle.
- Un CinC goth peut démonter à tout moment de la partie, permettant aux autres Kn de le faire à leur tour.
- Un CinC Goth qui a démonté peut remonter même si d'autres Kn goths sont actuellement démontés.

Liste 4 Early Byzantine

- Des alliés Huns peuvent être utilisés après 550 AD.
- Des LH(S) Kavallarioi démontent en Bw(O), remplaçant 2 LH pour 1 Bw.

Liste 5 Middle Frankish

- Les troupes dans le contingent d'un allié interne d'une région différente du CinC peuvent inclure des éléments non obligatoires. Dans tous les cas, les troupes d'un tel allié ne comptent pas dans les minima et maxima de l'armée. Les alliés internes se comportent dans cette liste plus comme des alliés externes (cf. les notes de la liste).
- Si une autre liste spécifie des alliés « Middle Frankish », il est possible de choisir n'importe quelle option sauf mention explicite.

Les différentes options ne sont disponibles qu'à partir des dates suivantes :

496 AD pour [A]

511 AD pour [Aq]

532 AD pour [B]

535 AD pour [P]

562 AD pour [N]

- Les troupes d'un allié interne de la même nationalité que le CinC comptent dans les minima de la région du CinC. Un tel allié doit commander 1/4 des minima de toutes les troupes obligatoires et ne peut commander plus d' 1/3 des maxima.
- Les SG sont forcément de la même nationalité que le CinC.
- Les Wb (S) et (O) de cette liste peuvent se soutenir mutuellement quelque soit leur nationalité.

Liste 8 Central Asian City-States (CACS)

- Il n'est pas possible d'avoir des généraux Irr Cv(S) et des « Irr Kn(F) Chakar armoured cavalry » (et vice-versa).
- Il est possible d'avoir des généraux surclassés à Reg Cv(S) pour Turfan et les états du bassin du Tarim après 630AD. Cela n'est pas possible dans les autres cas (Sogdiane et Khwarezm). Ces généraux Reg Cv (S) peuvent être pris avec l'option tout Irr Kn (F).

Liste 10 Hindu Indian

- Les sous-généraux et les généraux alliés internes sont tous de la même nationalité.

Liste 11 Central Asian Turkish

- Des sous-généraux Ouïgours peuvent être Irr Cv (S), Irr Cv(O) ou Irr LH(S). Ils ne peuvent pas être Irr LH(F).
- Les Uighur foot archers qui remplacent les archers “normaux” peuvent être montés sur chameaux.

Liste 12 Christian Nubian

- Il n'est pas possible de prendre des alliés Béja avant 642AD.

Liste 15 Tibetan

- Des “Nomad Tribesmen Irr LH(F)” ne peuvent pas être utilisés dans les contingents alliés Tibétains d'autres armées.
- Si un général allié nomade Ch'iang, Sumpa, Aza ou similaire est utilisé, alors tous les « Nomad Tribesmen Irr LH (F) » utilisés doivent être dans le corps de cet allié.
- Les seules troupes autorisées dans un corps allié tibétain sont un général Kn(X) et 3-10 Kn(X), ainsi que 0-2 Cv Abbassides



Liste 17 Maurikian Byzantine

- *Il est possible de prendre à la fois en 627AD de la "Byzantine trained Khazar cavalry" et un « later moorish ally ».*

Liste 19 Welsh

- *Après 1100AD, de 0 à 6 archers sont autorisés dans un contingent allié interne « North Welsh » et 0 pour un contingent allié externe. Une armée « North Welsh » ne peut avoir plus de 26 archers en tout.*
- *Après 1100AD, de 0 à 7 Wb sont autorisés dans un contingent allié interne « South Welsh » et 0 pour un contingent allié externe. Une armée « South Welsh » ne peut avoir plus de 30 Wb en tout.*
- *Après 1100AD, de 0 à 2 Ps (S) sont autorisés dans un contingent allié interne « South Welsh » et 0 pour un contingent allié externe. Une armée « South Welsh » ne peut avoir plus de 8 Ps (S) en tout.*
- *Après 1100AD, 8 est le nombre maximum de Ps(S) autorisés pour une armée « South Welsh ».*
- *Une armée galloise ne peut prendre un contingent allié Feudal English uniquement entre 1182 et 1321.*
- *Une armée galloise combinée après 1150AD ne peut pas avoir un sous général « South Welsh », puisque le C-in-C est « North Welsh ».*
- *Une armée combinée North-South Welsh après 1150 AD peut avoir de 6 à 80 archers, mais l'armée entière doit comporter 8 Ax de plus que le nombre total de Bw, Ps et Wb.*

Liste 20 Sui and Early T'ang Chinese

- *Des "Southern Tribes" Wb et Bw/Ps ne peuvent pas être prises si l'option Hd(O) est jouée.*

Liste 25 Arab Conquest

- *Un général allié nomade doit commander au moins 1/4 du nombre minimum de « foot warriors ».*
- *Un général allié nomade ne peut pas commander par exemple de la "Disguised camelry" ni des Wb(S) surclassés en Jund Cv(O) car ils ne sont pas décrits comme nomades.*
- *Les « Jund Cavalry » ne sont pas des nomades et ne peuvent donc jamais être inclus dans un corps nomade. Il est possible de n'avoir qu'une seule plaquette (celle du général) dans un corps nomade si tous les « foot warriors » et les « Nomad cavalry » sont surclassés en « Jund cavalry ».*
- *Toute l'infanterie nomade doit être montée sur chameaux, ce qui limite de facto l'infanterie à 24 éléments dans un corps nomade.*

Liste 26 Early Serbian or Croatian

- *La section "Only if after 788AD" s'applique à la fois aux Serbes et aux Croates.*

Liste 28 Carolingian Frankish

- *Il n'est possible d'avoir des sous-général Aquitains que sous Charlemagne (0 à 2).*
- *L'armée de Charlemagne peut avoir un sous général ou un général allié aquitain et prendre les troupes légères basques ou gasconnes, mais elles doivent être dans le corps aquitain.*
- *Quand sous Charlemagne 0 à 16 Caballarii peuvent être surclassés, les minimum/maximum s'appliquent toujours. 0-16 est seulement le nombre de plaquettes qui peuvent être surclassées. Il est possible de ne surclasser que les "horse archers ».*

Liste 31 Umayyad Arab

- *La cavalerie cuirassée Chakar dans un corps allié "Central Asian City" peut dans cette liste être prise comme Cv(S) plutôt que comme Kn(F) en spécifiant qu'ils sont "Khwarizman or other Khurasani allies" plutôt que Sogdiens.*

Liste 35 Feudal Spanish

- *Le Reg Bd(O) "WWg guards" doit être dans le même corps que le WWg (I).*
- *Des archers peuvent soutenir des « military order sergeants » Reg Sp (O).*

Liste 37 Abbasid Arab

- *Des généraux abbasides ne peuvent pas démonter dans d'autres cas que ceux autorisés par les règles principales pour attaquer/défendre des fortifications, attaquer des War Wagons sur colline ou si le corps d'un général monté est entièrement composé de piétons.*
- *Si l'option "only after 836AD" est utilisée, pour remplacer "archers and/or spearmen" avec des Bw(X)/Bw(O) n'importe combinaison d'archers et de « spearmen » peut être utilisée. Par exemple tous les archers peuvent être remplacés et aucun « spearmen ».*
- *Les archers Irr Ps(O) peuvent supporter les Abna si ceux-ci sont pris comme Reg Sp(O).*



- *Si des ghulams remplaçant des « Abbasiyah and Khurassani light horse » sont utilisés, cela n'empêche pas l'usage d'« Abbasiyah and Khurassani light horse ». En clair, après la prise de 6 ghulams, le joueur a le droit de prendre de 0 à 6 éléments au choix entre les 3 LH et les Irr Cv(S) minoré par le nombre de ghulam supérieur à 6.*

Liste 40 Norse Viking and Leidang

- Dans le cas de l'option Leidang : une armée "Swedish in Finland" peut contenir à la fois des Bondi Bd(I) et des Finns Ax(O).
- *A la fois les archers viking et bondi peuvent soutenir les Bd.*
- *Seuls les viking de Norvège peuvent avoir des alliés bretons (et donc pas les Vikings de Dublin, cf errata).*

Liste 48 Rus

- *Un allié pris dans cette liste peut prendre les "spearmen" montés mais pas de Ps.*

Liste 52 East Frankish

- *Un allié interne n'a pas à déclasser 1/4-3/4 de ses milites à Irr Kn(I) comme « Swabians or Bavarians », cela ne s'applique qu'à l'armée globalement.*

Liste 54 Early Samurai

- *Un corps allié Emishi peut seulement inclure :*
 - *1 x Ally general Irr Cv (O) ou Irr LH (S)*
 - *6x Irr LH (S)*
 - *0-4 Irr LH (S) ou Irr Ps (O) ou Irr Bw (I) dans n'importe quelle combinaison.*
- *Les généraux Cv(O) comptent comme "mounted samurai" et donc nécessitent deux éléments de « followers » dans leur corps pour leur élément.*
- *Un général allié moine peut démonter comme Wb(S) ou comme Bw(O), dans les conditions prévues par la règle.*

Liste 57 Buyid or other Dailami Dynasties

- *Dans l'option "Buyids of Baghdad", si des "extra ghulams" sont utilisés, alors aucun Dailami Ax, Bw or Ps n'est autorisé.*
- *Si des Dailami irréguliers sont utilisés, ils doivent être tous dans les corps d'un général irrégulier.*
- *Une armée Buyid - version tout ghulam - peut prendre un allié Saffarid avec 1-3 Reg Ax (S) Dailami.*
- *Le nombre de Ps et de Bw Dailami doit représenter au moins 1/4 mais pas plus du 1/3 du nombre total de Dailami.*

Liste 64 Nikephorian Byzantine

- *L'allié Rus est listé comme 0-14 plus 0-4 bateaux. L'équipage des bateaux doit être pris parmi les 0-14. Cependant, les bateaux sont en plus des 0-14.*
- *Les Skoutatoi et archers Bw(X) et (O) doivent être pris par multiples de 6 (ie par groupe de 3 éléments doubles) pour maintenir les proportions correctes d'Akontistai Ps(S) et de « Skirmishing archers and slingers » Ps(O).*
- *L'artillerie Byzantine Art(O) n'est pas tenue de se déployer avec les bagages.*
- *L'allié Rus ne peut pas inclure de Ps.*

Liste 68 West Sudanese

- *Si un allié Tuareg avec des Cm(S) est pris, ils ne comptent pas comme des montés pour la liste principale et donc il n'est pas obligatoire de prendre un CinC monté.*

Liste 70 Georgian

- *Le sous-général Couman peut commander d'autres types de troupes que des Coumans.*
- *Si des Coumans sont remplacés, comme indiqué dans les notes, par des troupes d'autres tribus, celles-ci n'ont pas à être obligatoirement sous les ordres du sous-général couman.*

Liste 72 Communal Italian

- *Alliés Impériaux (from Medieval German list) : le type du général allié "medieval german" peut être soit du type "Imperial CinC" (ie il doit être Reg Kn (F) jusqu'à et y compris 1150 AD ou Reg Kn (S) après 1150AD), soit du type "Clerical or City Sub General" (ie il doit être "single based" Reg Kn (I)*



jusqu'à et y compris 1235 AD et « double based » Reg Kn (I) après cette date). Un général allié peut seulement commander les troupes autorisées par son type (ie Imperial, Clerical ou City) comme mentionné dans les notes et le corps est soumis aux minima/maxima normaux permis aux corps alliés.

Liste 74 Fanatic Berber

- Un sous-général Chrétien peut seulement commander des troupes explicitement listées « Christian » ou « Andalusian », i.e. il ne peut pas commander des « Catalan Almughavars ».
- *Il est possible d'avoir le CinC reclassé en Reg Sp(O) et les sous-généraux en Reg Cv(O).*

Liste 75 Konstantinian Byzantine

- Les Kontaratoi et archers Bw(X) et (O) doivent être pris par multiples de 6 pour maintenir les proportions correctes d'Akontistai Ps(S) et de « Skirmishing archers and slingers » Ps(O).

Liste 77 Scots Isles and Highlands

- *Si deux généraux alliés "highland" sont pris, ils doivent se partager les troupes indiquées dans la liste d'armée, ils n'ont pas droit chacun à la dotation complète.*

Livre 4

Liste 1 Komnenan Byzantine

- Si l'année 1150 est choisie comme date pour la liste, alors les troupes listées sous les options "Only before 1150" et "Only after 1150" ne peuvent pas être utilisées.

Liste 5 Sicilian

- *Il est possible de prendre des "Saracen archers" des "Saracen horse archers" après la conquête du royaume par Charles of Anjou en 1266AD. Après 1266 le minima passe à 0 mais n'importe qu'elle quantité jusqu'au maximum peut être prise.*
- *Si un général allié est utilisé de 1072 à 1194 il ne peut pas avoir d'infanterie dans son corps et doit avoir au moins 2 des "Feudal knights and sergeants" et après 1194 la seule infanterie peut être des Hd(O). Cette restriction pour les généraux alliés ne s'applique pas pour les contingents alliés externes dans une autre armée.*

Liste 7 Early Crusader

- Les Navi/Nefs Irr Shp (O) ne peuvent pas être utilisés avant 1098 AD. Il y a seulement des équipages désignés pour les armer après cette date.

Liste 12 Polynesian or Melanesian

- Les généraux alliés internes (et leurs troupes) doivent être de la même île que le CinC.
- *Les Wb mentionnés comme équipage de navires sont une erreur de typographie. Des Wb ne peuvent être utilisées avec cette armée.*

Liste 13 Medieval German

- *Les généraux internes alliés dans cette liste sont restreints par les règles normales des contingents alliés (1/4 des minima, pas de restriction sur les maxima). Si un général allié interne utilise des troupes avec des restrictions (i.e. avec un *), les minima pour ces troupes dans ce corps sont réduits à 1/4, mais il faut répartir le reste du minima dans les autres corps.*
- Quand des troupes sont marquées d'un * et qu'elles peuvent provenir de plusieurs origines (par exemple "Clerical or Mercenary Knights"), si n'importe quelle troupe de l'une ou l'autre origine est prise, alors elles deviennent obligatoires seulement pour les corps des généraux de cette origine. De ce fait 1/4 des minima doivent être pris dans n'importe quel corps d'un général allié qui est autorisé à prendre des troupes de cette origine. *Par exemple, si un CinC impérial est joué avec un sous général « city » et un allié mercenaire, il faut prendre au moins le minima de Kn mercenaires et 1/4 du minima de Kn doivent figurer dans le corps de l'allié. Avec la même structure de commandement, dans le cas des « mercenary or feudal mounted crossbowmen », si un seul élément est utilisé dans le corps du CinC, alors le corps de l'allié mercenaire doit inclure un deuxième élément classifié comme mercenaire. Les éléments arrière de Kn double soclés comptent dans les minima correspondants.*
- "Only after 1375" : au moins 2 Ps (S) Handgunners sont obligatoires si au moins un élément de « city », « free canton » ou « mercenary » est utilisé. Au moins 2 éléments de Bw de l'origine appropriée doivent être pris (même s'ils ne sont pas obligatoires) pour les convertir en Ps (S).



- “Konradin’s feudal army at Tagliocozzo in 1268 AD” : le CinC doit être un général “Feudal”. Seul le CinC peut commander des “Italian knights”. Le général allié espagnol peut seulement commander des troupes espagnoles et doit les commander toutes.
- Les Heerban Ps (O) peuvent être considérées comme armées avec l’arc ou l’arbalète (si un litige survient durant une partie, elles seront considérées comme armées comme la majorité des figurines).
- Dans le cas de “Replace feudal or mercenary crossbow Cv with mounted handgunners- Reg Cv(S) *1-3”, les “mounted handgunners” sont toujours considérés comme “feudal or mercenary”.
- Aucun Kn « medieval german » ne peut démonter entre 1150 et 1235AD, et seulement les « feudal Kn » peuvent démonter après cette date sous réserve qu’ils soient Irr Kn (O).
- Un corps allié tiré de cette liste peut commander (si autorisé par les notes de bas de page) des troupes avec un minima marqué d’un * (comme des « mercenary Spear » même s’ils ne sont pas d’un type obligatoire pour le général en question).
- Si un CinC impérial est joué avec un sous général « city » et un allié mercenaire, il faut malgré tout prendre au moins le minima de Kn mercenaires (et non pas seulement le ¼ du minima). Ceux-ci peuvent être répartis librement dans les différents corps.
- Les Teutonic Knights ne peuvent être que dans le corps d’un CinC impérial.
- Dans une autre armée, un contingent allié « clerical » doit inclure 2-4 Clerical Kn(I) en plus du général. Les troupes optionnelles sont n’importe qu’elles des troupes « city », « free canton » et « mercenary » marquées d’un * (naturellement, si vous prenez des troupes marquées « city », il faut prendre toutes les options marquées d’un * et indiquées comme « city » ; idem pour les mercenaires si plus de 2-4 Kn(I) sont joués). Le WWg(I) peut également être pris.
- Après 1450 AD, quand les “city militia” Sp sont reclassées en Pk, elles ne deviennent pas obligatoires pour un allié « feudal », mais il peut en commander s’il le souhaite.
- Il est possible en 1150 AD d’avoir les Hungarian LH(F) sans surclasser les Kn (F) en Kn (O).
- Si deux corps city/clerical sont joués, les 2 WWg(I) doivent rester dans le corps de leur général correspondant. Ils ne peuvent pas être mis non plus dans celui du CinC.

Liste 14 Jurchen-Chin

- Un sous-général Khitan peut commander n’importe quel type de troupe autre que de la « Jurchen cavalry ».

Liste 16 Scots Common Army

- Suite aux errata, les différentes troupes peuvent être commandées ainsi par les différents généraux :
 - le CinC peut commander n’importe quelle plaquette “Lowland” (y compris des « spearmen », « Norman-Scots knights », « Etrick archers », « ribaulds », « feudal archers », « bombards » et « war wagons ») et des Highlanders (mais pas d’ « Islesmen ») ;
 - un sous-général peut commander n’importe quelle plaquette “Lowland” (y compris des « spearmen », « Norman-Scots knights », « Etrick archers », « ribaulds », « feudal archers », « bombards » et « war wagons ») ;
 - un général “Highland” peut commander seulement des Highlanders ;
 - un “Isles” général peut commander seulement des « Islesmen » et des « Highlanders » ;
 - un général « Galwegian » peut seulement commander des « Galwegians » ;
 - un général français peut commander seulement des Français ou des « Norman-Scots knights » ;
 - Des Highlanders peuvent seulement être commandés par le CinC, un général Highland ou un « Isles » général ;
 - Des “Islesmen” peuvent seulement être commandés par un “Isles » général ;
 - Des « Galwegians » peuvent être commandés seulement par un “Galwegian” général ;
 - Des Français peuvent être commandés seulement par un général français.
- La ligne “ponies to mount Pk(I)” s’applique également aux généraux Pk(I).

Liste 17 Later Crusader

- “Second Crusade in 1148” : le “German Ally General” doit être un “Imperial CinC” de la liste Medieval German, i.e. il doit être Reg Kn (F), ou le Clerical ou City sub General permis à celui-ci, i.e. ils doivent être « single based Reg Kn (I) ». S’il s’agit de l’un de ces derniers (Clerical ou city sub-general), alors ils ne peuvent commander que les troupes autorisées par les notes de la liste Medieval German. Dans tous les cas les généraux sont soumis aux réductions en points du fait qu’ils sont alliés et leurs corps aux règles normales de minima/maxima permis pour les contingents alliés.



- Les 0 - 4 “horses” autorisés dans la liste ne peuvent pas servir à monter des Assassins Reg Bw. Ils ne peuvent servir qu’à monter les « military order crossbowmen » Reg Bw(O).
- Les généraux « Military Order » ne peuvent pas commander de Maronites.
- Les assassins ne sont pas tenus d’être dans un corps hospitalier.

Liste 18 Lithuanian or Samogitian

- “Only Lithuanian after 1386” : l’allié polonais ne peut pas être non fiable, son contingent est sinon choisi normalement selon les règles régissant les corps alliés, mais il n’y a pas de réduction du coût en point de l’élément du général (*en clair il est payé comme un sous-général*).
- Entre 1397 et 1399 AD, l’allié polonais peut commander les éléments polonais (1-2 Kn/Cv) de la liste lituanienne.

Liste 19 Tarascan or Toltec-Chicimec

- Les troupes espagnoles sont autorisées en tournoi sauf restriction particulière des organisateurs.

Liste 21 Anglo-Irish

- Les “Anglo-Irish spears or lances” peuvent être jusqu’à la moitié Kn(F), le reste Cv(O). Si elles sont réparties entre les généraux anglo-irlandais et le « Justiciar », les répartitions sont libres tant que sur toute l’armée pas plus de la moitié sont des Kn(F).

Liste 24 Khwarizmian

- Seules les “Khwarizmian Lancers” (y compris les généraux) Reg Cv (S) et n’importe quel Cv, soit dans le corps allié interne Quangli, soit dans le corps allié externe Ghurid, sont autorisés à démonter en 1221 (dans les cas autres que ceux autorisés par les règles pour l’attaque/défense de fortifications ou l’attaque de War Wagons sur colline).
- Le général allié Quangli peut seulement commander des troupes Quangli.

Liste 26 Lusignan Cypriot; List 39 Navarrese; List 69 Albanian; and List 84 Burgundian Ordonnance.

- Les Kn Italiens, Napolitains ou Vénitiens dans toutes ces listes ne peuvent pas démonter (sauf ceux d’un contingent allié tiré de la liste 61 “Italian Condotta”).

Liste 30 Teutonic Orders

- Si des “launches” sont achetées pour embarquer des Kn(S) démontés en Bd(S), ces derniers sont néanmoins payés comme Kn(S).
- Si les éléments navals ne peuvent pas être déployés, les « knights » « embarqués » doivent être déployés comme Bd(S).

Liste 35 Mongol Conquest

- Un allié “Jurchen-Chin” pour cette liste peut être constitué seulement de Khitan et de Chinois.

Liste 32 Romanian Frank

- Les “Venetian Galleys” peuvent être commandées par les généraux “Romanian Frank” sauf si plus de 4 éléments vénitiens sont utilisés (y compris les « Galleys »). Dans ce cas le général allié vénitien devient obligatoire et doit commander tous les éléments de Vénitiens.

Liste 39 Navarrese

- Si l’allié “Free Company” comprend des gascons dans son corps, il doit aussi inclure 1/4 du minimum des éléments de Gascons qui ne sont pas marqués comme « Free Company ». Par contre s’il ne comprend pas de Gascons, alors il n’est pas obligatoire de les avoir.
- Il n’est pas obligatoire pour l’allié “Free Company” d’inclure des troupes anglaises.

Liste 43. Later Hungarian

- Des alliés “Wallachian” ne peuvent pas être utilisés après 1476.
- Si l’option “upgrade CinC and Nobles to Kn (S) as Royal Banderium” est utilisée, alors le CinC doit être *obligatoirement* surclassé en Kn (S) et ne peut être ultérieurement déclassé (*en Reg Kn(O)*), et seulement un maximum de deux Nobles peuvent être upgradés à Kn (S).
- Un allié bosniaque ne peut commander que des troupes bosniaques, marquées d’un * ou non.
- Un corps allié hongrois ne peut pas être commandé par un général mercenaire car les nobles sont obligatoires dans un corps allié.



- *Après 1490AD, il est possible de surclasser un sous général Szekeler en Reg Kn(O), mais avant cette date il est possible de le prendre en Irr Kn(O).*

Liste 54 Medieval Scandinavian

- *Il n'est pas possible d'avoir dans une armée « Union » post 1390 AD des troupes « swedish » qui ne soient pas incluses dans un contingent allié « swedish ».*
- *Dans un corps allié « swedish » dans une armée « Union » post 1390, les Leidang doivent être 1/2 Irr Bd(O), 1/2 Irr Bw(O).*

Liste 55 Ottoman

- *Les alliés Serbes ne peuvent pas être utilisés avec des war wagons ottomans.*
- *Une armée "not commanded by the Sultan or Grand Vizier" peut (ou ne pas) prendre sans restriction des Qapukulu ou des Janissaires, mais ne peut pas prendre des alliés Serbes.*

Liste 57 Low Countries

- *Si un général "low countries" commence la partie comme Pk(I), puis s'il remonte, alors il doit ensuite démonter en Bd(S).*

Liste 61 Italian Condotta

- *Il est possible d'utiliser des LH(I) dans une armée napolitaine à hauteur de 0-8 éléments.*
- *Les Vénitiens en Grèce ne peuvent pas utiliser de « militia », ni de « mercenary pikes ».*
- *Un général "Free Company" qui sert de CinC dans une armée Italian Condotta est payé comme un CinC et non comme un général allié.*
- *Les options VG et GC ne peuvent pas fournir de contingents alliés.*

Liste 66 Later Polish

- *« Only after 1386 » : l'allié lituanien ne peut pas être non fiable, son contingent est sinon choisi normalement selon les règles régissant les corps alliés, mais il n'y a pas de réduction du coût en point de l'élément du général (en clair il est payé comme un sous-général).*
- *Un allié lituanien dont le général est considéré comme un sous-général, ne peut pas commander de troupes polonaises en dehors de l'élément de Cv/Kn obligatoire entre 1397 et 1399AD. Il doit commander toutes les troupes lituaniennes de la liste polonaise.*

Liste 68. Medieval Spanish or Portuguese

- *Des armées espagnoles ("Castilian" ou "Aragonese") ne peuvent pas inclure des "Portuguese Knights ».*
- *Les « Military Order Knights » dans une armée portugaise peuvent démonter.*

Liste 73 Ming Chinese

- *Les Bw(X) dans cette liste ne sont pas et ne peuvent pas être double-soclés.*

Liste 75 Timurid

- *Le CinC peut seulement commander les troupes notées comme "Timurid" et celles sans un "label de nationalité", c'est à dire les "Timurid Cavalry », les « Timurid archers », les bagages, toute l'artillerie, les éléphants, les « Hostage screen », tous les « Expendables » et les « Handgunners ».*
- *Un sous-général peut commander n'importe quelle troupe dans la liste.*
- *Un sous-général « downgradé » à allié peut commander les mêmes troupes que celles autorisées au CinC.*
- *Les troupes identifiées comme "Tajik", "Afghan", "Turkoman", "Persian" ou "Georgian" peuvent seulement être commandées par un sous-général ou, s'il en existe un dans la liste, par un général allié de la même nationalité.*
- *Si un général allié Perse ou Géorgien est utilisé, il peut seulement commander des troupes de sa propre nationalité et des Turkomans. Cependant tous les Perses, Géorgiens ou Turkomans n'ont pas à être inclus dans leurs corps.*

Liste 76 Early Burgundian

- *Les "Burgundian" Kn qui ont été déclassés en Cv(O), n'ont pas à être déclassés en Kn(I) après 1419AD.*



Liste 81 Inca

- *Les troupes espagnoles sont autorisées en tournoi sauf restriction particulière des organisateurs.*

Liste 83 Wars of the Roses English

- En plus des troupes obligatoires normales (“Men at arms”, “Retinue Billmen” et archers), un général anglais allié interne doit commander au moins ¼ de toutes les troupes marquées d’un astérisque qui sont utilisées à l’exclusion de celles qui ne comptent pas comme anglais (voir ci-dessous).
- Les troupes non anglaises sont celles indiquées comme “Welsh”, “Irish”, “Burgundian”, “Flemish”, “French”, “German”, “Burgundian supplied” (et « Breton ». *Les "Northern Border" comptent comme anglais ;*
- *Un Yorkist Pretender ne peut pas avoir un CinC Kn(S).*

Liste 84 Burgundian Ordonnance

- *Il n’est pas possible de démonter les différents généraux bourguignons, autrement que dans les cas prévus par la règle.*