

LAST NIGHT ON EARTH – Gestion des combats

1/ Répartition des combats : FIN DU TOUR ZOMBIE :

Si des héros et des zombies se trouvent sur un même emplacement, les combats doivent être répartis équitablement au niveau des héros (il faut partager la nourriture !)

Ex :

ZOMBIE	HEROS	Répartition des combats
1 Z.	1 H.	1Z. vs 1H.
1 Z.	2 H. ou plus	1Z. vs 1H.*
2 Z. ou plus	1 H.	Le héros combat chaque zombie, 1 par un 1.
3 Z.	2 H.	2Z. vs 1H.* et 1Z. vs 1H.*
n Z.	n H.	Chacun des zombies combat 1 héros.
* : Les joueurs Héros choisissent quel Héros va combattre.		

2/ Répartition des combats : FIN DU TOUR HEROS :

A la fin de leur tour, chaque héros doit combattre chaque zombie se trouvant sur son emplacement.

Ex : Si 2 héros se trouvent sur un emplacement occupé par 3 zombies, alors un 1^{er} héros combat chacun des 3 zombies PUIS le 2^{eme} héros combats les mêmes zombies, s'il en reste !

L'ordre de combat des héros est déterminé par les joueurs héros.

3/ Résolution des combats :

Pour gagner un combat, un héros DOIT obtenir un Dé supérieur au plus haut Dé zombie ET obtenir un double quel qu'il soit.

(*DZ.* : Dés du joueur zombie / *DH.* : Dés du joueur Héros).

DZ.	DH.	Résultat normal	Résultat SI un HEROS a la capacité spéciale : « gagne sur une égalité ».
5	3-3-2	1 double mais pas de DH. supérieur => le héros perd un point de vie.	Pas de changement.
5	1-3-6	1 DH. supérieur mais pas de double => l'attaque est parée. Le Héros gagne et les combattants restent sur place – pas de perte de point de vie.	Pas de changement.
5	5-2	DH. et DZ. supérieurs égaux et pas de double chez le héros. Le héros perd un point de vie.	Le héros gagne mais le zombie ne perd pas de point de vie car il n'y a pas de DH. double.
5	5-5-2	Pas de DH. supérieur mais 1 double égal au DZ. supérieur . => égalité, le héros perd 1 point de vie.	Le héros gagne et le zombie perd un point de vie (égalité DZ. DH. et double).
4	5-5	1 DH. supérieur ET un double => victoire Héros, le zombie perd 1 point de vie.	Pas de changement.
4	5-1-1	1 DH. supérieur ET un double => victoire Héros, le zombie perd 1 point de vie.	Pas de changement.

Pour toute modification : col_klink jpkirkbride@yahoo.fr

Source Forum Tric-Trac : <http://www.trictrac.net/jeux/forum/viewtopic.php?t=74488>